

Temple și piramide

Schița lecției

1. Temple
2. Piramide

Temple

- amplasament: pe terase înalte
- rol: locuințe ale zeilor
- acces: rege, preoți
- exemple:
 - Luxor, Karnak (Egipt)
 - zigurate (Templul lui Marduk, Babilon)
 - pagode (China)
 - stupa (India)
- cultul zeilor:
 - construirea de temple
 - dedicarea unor sărbători
 - aducerea ofrandelor
 - scop: obținerea bunăstării
- zei:
 - Ur: Șamaș (zeul Soarelui)
 - Akkad: Iștar (zeița dragostei și a războiului)
 - Egipt: Ra (zeul soarelui), Isis (zeița magiei și a vieții), Horus (zeul cerului)



Templul din Luxor | sursa: britannica.com



Templul din Karnak | sursa: britannica.com



Templul lui Marduk | sursa: Ancient History Magazine / Karwansaray Publishers – worldhistory.org



Stupa, India | sursa: britannica.com



Pagoda, China | sursa: news.cgtn.com

Piramide

- rol: morminte ale faraonilor
 - egiptenii credeau în viața de apoi -> dezvoltarea procesului de mumificare
- faraonul = „fiul Soarelui”
- materiale de construcție: cărămizi nearse, blocuri de piatră
- exemple:
 - piramida lui Djoser (prima piramidă, fiind construită în trepte = mastaba)
 - piramida lui Keops (cea mai mare piramidă, singura dintre cele șapte minuni ale lumii antice care s-a păstrat până azi)
 - piramida lui Kefren
 - piramida lui Mikerinos



Piramida lui Djoser | sursa: bbc.com



Marile piramide | sursa: edition.cnn.com

Bibliografie

- DK, *Enciclopedia cunoașterii. Istorie*, Traducere de Irina Pandelaș, Editura Litera, București, 2020
- Irene Cordon Solà-Sagalés, *Egiptul antic și civilizațiile mesopotamiene*, Traducere de Oana Barbu, Editura Litera, București, 2023